

## 屏東縣政府 函

地址：900219屏東縣屏東市自由路527號  
聯絡人：李炎宗  
聯絡電話：08-7320415#3656  
傳真：7322450  
電子信箱：a330159@oa.pthg.gov.tw

受文者：屏東縣屏東市瑞光國民小學

發文日期：中華民國115年7月8日  
發文字號：屏府教發字第1155125124號  
速別：普通件  
密等及解密條件或保密期限：  
附件：如說明六 (376530000A115512512400-1.pdf)

主旨：有關教育部委請國立臺北教育大學辦理「教師資訊科技素養導向暑期工作坊」一案，請各校鼓勵符合資格之教師踴躍報名參加，並請南州國民中學及公館國民小學務必擇一場次派員參與，請查照。

說明：

- 一、依據教育部115年7月2日臺教資(三)字第1150067366號函辦理。
- 二、為落實素養導向教學，掌握116年度全國貓咪盃競賽規劃、評分指標調整及Scratch AI軟體實作練習，教育部特辦理旨揭工作坊，以提升教師指導學生程式設計之技巧。
- 三、本案工作坊規劃如下：
  - (一)辦理時間：115年7月28日（星期二）至7月29日（星期三），依學群分為國小動畫AI互動組、國小遊戲AI互動組、國中生活AI互動組及國中AI智慧生活組，共計8場次。
  - (二)辦理地點：國立臺北教育大學（臺北市大安區和平東路

二段134號)。

(三)參與對象：本縣國中小教師，各場次名額有限，並以具備實作Scratch能力或有經驗之教師優先推派。

#### 四、報名方式與指派說明：

(一)請有意願報名之教師，或受指派之學校（南州國中、公館國小），於 115年7月20日（星期一）下午5時前，至教育處指定表單（網址：<https://forms.gle/bwZDLEFne3cjppjK7>）完成線上報名。

(二)依據教育部限額規範，本縣每個場次以推派1名為原則。為確保本縣競賽推動成效，請南州國民中學及公館國民小學，務必針對各自學段（國中組/國小組）從中擇一場次派員參加。

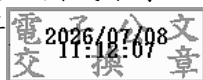
#### 五、同意核予參加人員公（差）假登記。

#### 六、檢附實施計畫1份。

正本：各高國中、高鳳學校財團法人屏東縣崇華國民小學、屏東縣屏東市民生國民小學、屏東縣屏東市崇蘭國民小學、屏東縣屏東市瑞光國民小學、屏東縣屏東市信義國民小學、屏東縣屏東市和平國民小學、屏東縣屏東市忠孝國民小學、屏東縣屏東市復興國民小學、屏東縣屏東市建國國民小學、屏東縣屏東市民和國民小學、屏東縣屏東市唐榮國民小學、屏東縣屏東市前進國民小學、屏東縣屏東市歸來國民小學、屏東縣屏東市勝利國民小學、屏東縣屏東市鶴聲國民小學、屏東縣屏東市大同國民小學、屏東縣屏東市公館國民小學、屏東縣屏東市海豐國民小學、屏東縣屏東市仁愛國民小學、屏東縣屏東市中正國民小學、屏東縣潮州鎮潮和國民小學、屏東縣潮州鎮潮昇國民小學、屏東縣潮州鎮潮東國民小學、屏東縣潮州鎮潮南國民小學、屏東縣潮州鎮四林國民小學、屏東縣潮州鎮光華國民小學、屏東縣潮州鎮光春國民小學、屏東縣潮州鎮潮州國民小學、屏東縣東港鎮東光國民小學、屏東縣東港鎮東興國民小學、屏東縣東港鎮大潭國民小學、屏東縣東港鎮以栗國民小學、屏東縣東港鎮海濱國民小學、屏東縣東港鎮東隆國民小學、屏東縣東港鎮東港國民小學、屏東縣恆春鎮墾丁國民小學、屏東縣恆春鎮大平國民小學、屏東縣恆春鎮水泉國民小學、屏東縣恆春鎮大光國民小學、屏東縣恆春鎮山海國民小學、屏東縣恆春鎮僑勇國民小學、屏東縣恆春鎮恆春國民小學、屏東縣萬丹鄉四維國民小學、屏東縣萬丹鄉興化國民小學、屏東縣萬丹鄉廣安國民小學、屏東縣萬丹鄉社皮國民小學、屏東縣萬丹鄉新興國民小學、屏東縣萬丹鄉興華國民小學、屏東縣萬丹鄉新庄國民小學、屏東縣萬丹鄉萬丹國民小學、屏東縣長治鄉德協國民小學、屏東縣長治鄉繁華國民小學、屏東縣長治鄉長

興國民小學、屏東縣麟洛鄉麟洛國民小學、屏東縣九如鄉三多國民小學、屏東縣九如鄉惠農國民小學、屏東縣九如鄉後庄國民小學、屏東縣九如鄉九如國民小學、屏東縣里港鄉玉田國民小學、屏東縣里港鄉塔樓國民小學、屏東縣里港鄉三和國民小學、屏東縣里港鄉土庫國民小學、屏東縣里港鄉戴興國民小學、屏東縣里港鄉里港國民小學、屏東縣鹽埔鄉振興國民小學、屏東縣鹽埔鄉彭厝國民小學、屏東縣鹽埔鄉新園國民小學、屏東縣鹽埔鄉高朗國民小學、屏東縣鹽埔鄉仕絨國民小學、屏東縣鹽埔鄉鹽埔國民小學、屏東縣高樹鄉泰山國民小學、屏東縣高樹鄉新南國民小學、屏東縣高樹鄉田子國民小學、屏東縣高樹鄉新豐國民小學、屏東縣高樹鄉高樹國民小學、屏東縣萬巒鄉赤山國民小學、屏東縣萬巒鄉佳佐國民小學、屏東縣萬巒鄉五溝國民小學、屏東縣萬巒鄉萬巒國民小學、屏東縣內埔鄉東寧國民小學、屏東縣內埔鄉富田國民小學、屏東縣內埔鄉豐田國民小學、屏東縣內埔鄉東勢國民小學、屏東縣內埔鄉泰安國民小學、屏東縣內埔鄉黎明國民小學、屏東縣內埔鄉榮華國民小學、屏東縣內埔鄉新生國民小學、屏東縣內埔鄉崇文國民小學、屏東縣內埔鄉內埔國民小學、屏東縣竹田鄉大明國民小學、屏東縣竹田鄉西勢國民小學、屏東縣竹田鄉竹田國民小學、屏東縣新埤鄉餉潭國民小學、屏東縣新埤鄉萬隆國民小學、屏東縣新埤鄉大成國民小學、屏東縣新埤鄉新埤國民小學、屏東縣枋寮鄉東海國民小學、屏東縣枋寮鄉建興國民小學、屏東縣枋寮鄉僑德國民小學、屏東縣枋寮鄉枋寮國民小學、屏東縣新園鄉鹽洲國民小學、屏東縣新園鄉港西國民小學、屏東縣新園鄉烏龍國民小學、屏東縣新園鄉仙吉國民小學、屏東縣新園鄉新園國民小學、屏東縣崁頂鄉力社國民小學、屏東縣崁頂鄉港東國民小學、屏東縣崁頂鄉崁頂國民小學、屏東縣林邊鄉水利國民小學、屏東縣林邊鄉崎峰國民小學、屏東縣林邊鄉竹林國民小學、屏東縣林邊鄉仁和國民小學、屏東縣林邊鄉林邊國民小學、屏東縣南州鄉溪北國民小學、屏東縣南州鄉同安國民小學、屏東縣南州鄉南州國民小學、屏東縣佳冬鄉玉光國民小學、屏東縣佳冬鄉昌隆國民小學、屏東縣佳冬鄉羌園國民小學、屏東縣佳冬鄉塹子國民小學、屏東縣佳冬鄉佳冬國民小學、屏東縣琉球鄉白沙國民小學、屏東縣琉球鄉全德國民小學、屏東縣琉球鄉天南國民小學、屏東縣琉球鄉琉球國民小學、屏東縣車城鄉車城國民小學、屏東縣滿州鄉永港國民小學、屏東縣滿州鄉長樂國民小學、屏東縣滿州鄉滿州國民小學、屏東縣枋山鄉加祿國民小學、屏東縣枋山鄉楓港國民小學、屏東縣三地門鄉地磨兒國民小學、屏東縣三地門鄉賽嘉國民小學、屏東縣三地門鄉口社國民小學、屏東縣三地門鄉青葉國民小學、屏東縣三地門鄉青山國民小學、屏東縣霧臺鄉霧臺國民小學、屏東縣瑪家鄉長榮百合國民小學、屏東縣瑪家鄉北葉國民小學、屏東縣瑪家鄉佳義國民小學、屏東縣泰武鄉萬安國民小學、屏東縣泰武鄉泰武國民小學、屏東縣泰武鄉武潭國民小學、屏東縣來義鄉古樓國民小學、屏東縣來義鄉南和國民小學、屏東縣來義鄉文樂國民小學、屏東縣來義鄉望嘉國民小學、屏東縣來義鄉來義國民小學、屏東縣春日鄉古華國民小學、屏東縣春日鄉力里國民小學、屏東縣春日鄉春日國民小學、屏東縣獅子鄉草埔國民小學、屏東縣獅子鄉內獅國民小學、屏東縣獅子鄉丹路國民小學、屏東縣獅子鄉楓林國民小學、屏東縣牡丹鄉牡丹國民小學、屏東縣牡丹鄉高士國民小學、屏東縣牡丹鄉石門國民小學、屏東縣高樹鄉大路關國民小學、屏東縣新園鄉瓦礫國民小學、屏東縣內埔鄉隘寮國民小學

副本：本府教育處教學發展科



# 114-115 年中小學資訊教育推廣領航計畫

## 教師資訊科技素養導向暑期工作坊

### 一、依據

依據教育部「114-115 年中小學資訊教育推廣領航計畫」辦理。

### 二、目的

1. 透過實作、評分應用，強化教師於資訊課程教學與競賽指導之專業能力。
2. 說明貓咪盃競賽規劃及研析評分指標調整內容，協助教師掌握運算思維、AI 程式設計思維與問題解決導向之教學與評量重點。
3. 建構課堂教學與軟體實作的連結，提升教師教學專業性與指導一致性，促進教學效能與學生表現。

### 三、辦理單位

委辦單位：教育部資訊及科技教育司。

執行單位：國立臺北教育大學。

### 四、工作坊內容

1. 場次時間(每場次限 30 人，依報名時間先後順序錄取，額滿為止。):

| 組別          | 場次  | 時間                     |
|-------------|-----|------------------------|
| 國小動畫 AI 互動組 | 上午場 | 115/7/28(二)09:30-12:30 |
|             | 下午場 | 115/7/28(二)13:30-16:30 |
| 國小遊戲 AI 互動組 | 上午場 | 115/7/28(二)09:30-12:30 |
|             | 下午場 | 115/7/28(二)13:30-16:30 |
| 國中生活 AI 互動組 | 上午場 | 115/7/29(三)09:30-12:30 |
|             | 下午場 | 115/7/29(三)13:30-16:30 |
| 國中 AI 智慧生活組 | 上午場 | 115/7/29(三)09:30-12:30 |
|             | 下午場 | 115/7/29(三)13:30-16:30 |

(每場工作坊的開始前 15 分鐘進行報到)

2. 辦理地點：國立臺北教育大學(臺北市大安區和平東路二段 134 號)。
3. 辦理主題：貓咪盃競賽規劃調整說明與 Scratch AI 軟體操作練習。
4. 報名方式

- (1) 即日起至 115 年 7 月 20 日(星期一)下午 5 時(以表單送出時間為憑)，請縣市統一以表單(<https://forms.gle/bwZDLEFne3cjppjK7>)方式進行報名。
- (2) 各縣市每個場次推派 1 名，並以具備實作 Scratch 能力或有經驗的教師優先。
- (3) 報名結果以主辦單位通知信件為主，報名完成後主辦單位將寄發行前通知信。

## 六、議程（視實際情況調整）

|     | 時程          | 時長       | 流程                                             |
|-----|-------------|----------|------------------------------------------------|
| 上午場 | 09:15-09:30 | 15min    | 報到                                             |
|     | 09:30-09:40 | 10min    | 長官致詞                                           |
|     | 09:40-10:00 | 20min    | 116 年度競賽規劃調整說明<br>(含評分規準、程式說明文件)               |
|     | 10:00-12:20 | 2hr20min | 競賽軟體介紹與實作<br>(Scratch AI 離線教學版操作、<br>程式說明文件填寫) |
|     | 12:20-12:25 | 5min     | Q&A                                            |
|     | 12:25-12:30 | 5min     | 簽退回饋&賦歸                                        |
|     |             |          |                                                |
|     | 時程          | 時長       | 流程                                             |
| 下午場 | 13:15-13:30 | 15min    | 報到                                             |
|     | 13:30-13:40 | 10min    | 長官致詞                                           |
|     | 13:40-14:00 | 20min    | 116 年度競賽規劃調整說明<br>(含評分規準、程式說明文件)               |
|     | 14:00-16:20 | 2hr20min | 競賽軟體介紹與實作<br>(Scratch AI 離線教學版操作、<br>程式說明文件填寫) |
|     | 16:20-16:25 | 5min     | Q&A                                            |
|     | 16:25-16:30 | 5min     | 簽退回饋&賦歸                                        |

## 七、備註

1. 請各縣市惠予出席人員公（差）假登記。
2. 完成報名後，主辦單位將統一寄發行前通知信。

## 八、聯絡資訊

1. 聯絡電話：(02) 6639-6688 分機 53361、53355 鄭小姐、廖小姐。
2. 通訊信箱：ntuescratch@gmail.com。